Planeamento da Solução Web – Sprint 3

Como será dado o layout, design, UX, front-end, back-end e entre outros aspetos do website.

**Equipa:**

“Phantom Thieves”

**Membros:**

Leonardo Coelho

([1240973@isep.ipp.pt](mailto:1240973@isep.ipp.pt))

Vasco Moutinho

([1240980@isep.ipp.pt](mailto:1240980@isep.ipp.pt))

Guilherme Silva

([1241000@isep.ipp.pt](mailto:1241000@isep.ipp.pt))

Hugo Correia

([1241480@isep.ipp.pt](mailto:1241480@isep.ipp.pt))

Aula de **LAPR I** com a **Profª. Ana Barata**

Data de criação: 22/10/2024

Data da última atualização: 10/11/2024

# 1ª

# Introdução.

A filosofia de criação do website do Chat ISEP é pautada em criar um website de aspeto e visual interessantes, a empregar as boas práticas da programação web, design e experiência do utilizador (UX).

# Tecnologias empregadas.

Na realização website, empregaremos as seguintes tecnologias para sua concretização.

## Figma.

**Definição:** O Figma é uma plataforma de design de interface inovadora e colaborativa, especializada em facilitar o processo de planeamento da experiência de utilizador (UX) e interface do utilizador (UI) para aplicações e sites. Esta ferramenta possui diversas funcionalidades robustas, que incluem prototipagem interativa, criação de gráficos vetoriais e um extenso sistema de plugins.

**Implementação:** O Figma será utilizado para criar os layouts, design, tipografia, métrica e a paleta de cores da página web. Por ser fácil e eficiente de se usar, consegue-se criar rapidamente os componentes de layout necessários. Assim, é possível criar previamente o design para depois se escrever o código, o que torna o projeto muito mais planificado e, consequentemente, mais profissional.

## Uma imagem com preto, escuridão Descrição gerada automaticamenteUma imagem com Sinalização rodoviária, símbolo, sinalizar Descrição gerada automaticamenteGit e GitHub.

**Definição:** O Git é um dos sistema de controlo de versão (do inglês: “version control system”, ou “VCS”) mais utilizados por programadores, feito para rastrear as alterações no código-fonte durante o desenvolvimento de um programa, além de possibilitar uma colaboração em equipa mais efetiva — caso haja mais de uma pessoa a desenvolver o programa.

O Git interage com repositórios remotos, como o GitHub, por meio de operações como o “push” e o “pull”:

* **Push:** Quando um programador deseja enviar as suas alterações locais para um repositório remoto, onde podem ser acessadas por outros colaboradores.
* **Pull:** Quando um programador deseja obter as alterações mais recentes de um repositório remoto para o seu ambiente local.

**Implementação**: O Git será usado como repositório local para enviar as alterações do código contido em cada uma das máquinas dos membros da equipa ao repositório online do GitHub.

## JavaScript logo and symbol, meaning, history, PNGUma imagem com Gráficos, captura de ecrã, Azul elétrico, símbolo Descrição gerada automaticamenteHtml5 Png IconHTML5, CSS3 e JS.

**Definição:** O clássico quarteto web para criar websites. HTML (Hyper Text Markup Language) serve para definir a estrutura do site; O CSS (Cascading Style Sheet); o JavaScript já se é utilizado para programar a lógica do website e, por fim, o PHP tratará da lógica do back-end, como base de dados e servidores.

**Implementação**: Essas quatro linguagens web serão utilizadas na conceção dos elementos front-end e back-end do website.

# Sprint Review: Desenvolvimento do Website.

Após a configuração do Git/GitHub de cada membro do grupo e criado o design no Figma, foi iniciado o desenvolvimento do website em etapas:

1. **Estrutura HTML:** Construímos a base do website com HTML, procurando seguir o design de referência.

2. **Estilização (com CSS):** Aplicámos estilos para à estrutura base para a aproximar o máximo possível do design pretendido. O objetivo foi facilitar a navegação e interação de qualquer utilizador com o website, deixando-o mais intuitívo e visualmente apelativo.

3. **Responsividade com Media Queries:** Usámos media queries para adaptar o website a dispositivos móveis e tablets, garantindo uma experiência fluida independentemente do ecrã.

4. **Deploy:** Finalizámos com o deploy, tornando o website público e acessível para os utilizadores.

**Estado atual do desenvolvimento do Website :**

**( 04/11/2024 ):**

De momento, o website encontra-se funcional, responsivo e disponível online. No entanto, no que toca a problemas por solucionar, foi observado que certas imagens presentes no website são cortadas, não transmitindo a totalidade da informação pretendida.

**( 10/11/2024 ):**

O produto resultado do trabalho das últimas semanas está cada vez mais próximo do idealizado na fase inicial. Seguem as alterações introduzidas desde o último registo:

* **Programação/implementação de alterações no código:**

Formulário de contacto funcional (o utilizador pode recorrer a este meio para submeter uma mensagem de texto que será visível no Firebase para os elementos do nosso grupo).

O cabeçalho pode agora direcionar o utilizador para determinadas partes do website (por exemplo, pressionar "contacto" no cabeçalho deve redirecionar para o formulário de contacto).

* **Logótipo:**

Criação de um logótipo para o Website, observado a baixo:

**A white speech bubble with black text

Description automatically generated**